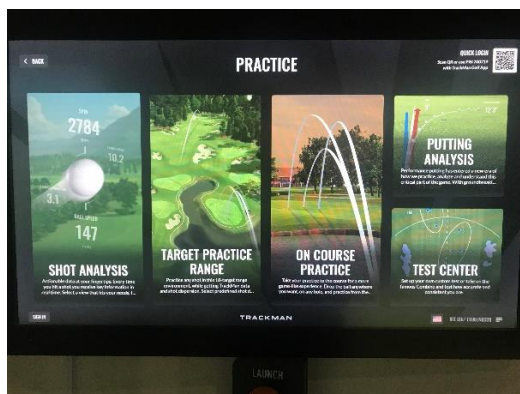


## TRACKMAN start guide

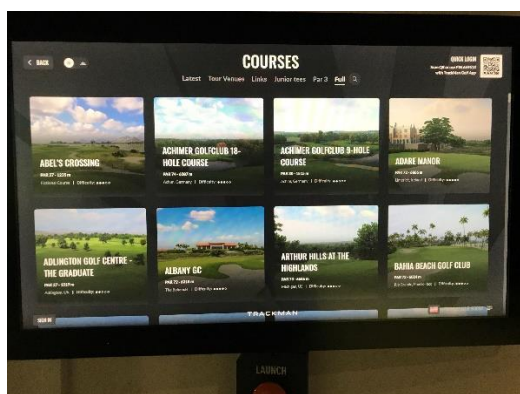
- 1) Tryk på "LAUNCH" knappen under skærmen.
- 2) Tænd for lyset over banen, kontakten sidder på væggen på banen.
- 3) Tænd for projektoren med fjernbetjeningen, som ligger på et af bordene.
- 4) Sign in som spiller, enten som gæst eller scan QR fra din egen TRACKMAN Golf App.
- 5) I menuen kan man vælge "Practice", "Courses", "Games" og "Tournaments".



- 6) Vælger man "Practice" kan man vælge mellem 5 forskellige træningsmuligheder.



- 7) Vælger man "Courses" kan man vælge mellem over 200 forskellige baner.



- 8) Standardopsætningen er Stableford og Put's indenfor 2,4 meter bliver givet.
- 9) Hvis man vil putte, men der foreslås et jern. Skal man vælge Putter (på skærmen). Hvis man ikke gør det registrerer Trackman'en ikke dit put !
- 10) Man kan flytte slagretningen med en finger på touchskærmen.
- 11) Når man spiller, slår/putter man fra midten af måtten.
- 12) **Bemærk: Man må kun bruge Gummi eller plastik Tees** (Træ Tees splintrer og kan ødelægge lærredet).
- 13) Slag information: Når man slår fra fairway, rough eller sand, reducerer TRACKMAN systemet automatisk længde og spin med en vis procentsats. Dette kan ses i nederste venstre hjørne.
- 14) Hvis der ikke er spillere der skal benytte simulatoren efter dig, sluk venligst på "LAUNCH" knappen og sluk projektor og alt lys.